

**Les partenaires
Normand.e.day**

Les partenaires industriels :

3D&G imprimantes 3D campus efficience forum digital, Actimac, Adès info (smart), Aratice, Educ' Arte, Casio, Cité des métiers, expériences et technologie, Easytis, Econocom, Ed Tech (Frello, Gnapati, Mirage Make, Normandie incubation, Spiwo, Storigin, Swapbook), Educlever, Epson, Francofil, GMF, ICM, Itop, Itslearning Educdenormandie, Kaligo, Kardi, kosmos, MadmagZ, Manutan Collectivités, Mash up, MTCA, Naotic, Open digital education ONE, Pentila / SopraSteria, Pearltree, Quadria, Quetzal, Ulmann, Universalis, Webpedago, Welko

Les collectivités territoriales normandes :

La Région Normandie
Conseil départemental du Calvados
Conseil départemental de la Manche – Manche Numérique
Conseil départemental de l'Orne
Conseil départemental de l'Eure
Conseil départemental de la Seine Maritime
La ville de Deauville



JEUDI 24 ET VENDREDI 25 JANVIER 2019

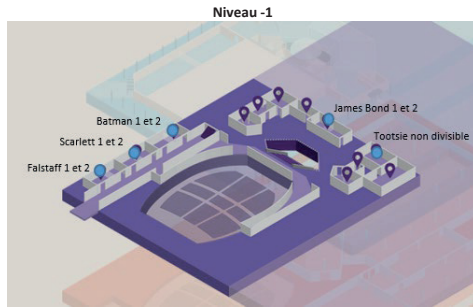
LES ASSISES DE L'EDUCATION EN NORMANDIE



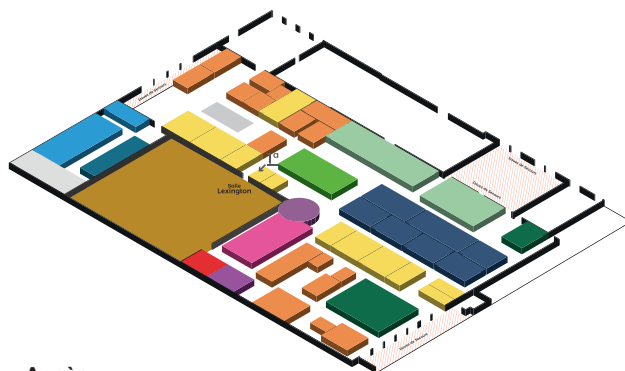
**LES NORMAND.E.DAY
CARREFOUR DES USAGES DU
NUMERIQUE EDUCATIF**



**Organisé par
les académies de Caen et de Rouen,
en partenariat avec Canopé,
avec le soutien de la ville de Deauville
et des collectivités territoriales normandes**



**CARREFOUR DES USAGES NUMÉRIQUES
Hall 3 et 4**



Accès
1^{er} Entrée Showroom Normand.e.day



Inscriptions :



Tout public

⇒ Les conférences – Auditorium Lexington (Niveau -2)

(retransmission en direct - salle James Bond)

9h30-10h30 : Enseigner avec le numérique aujourd'hui : préparer et engager nos élèves pour le monde de demain, Thierry Karsenti
13h30-14h30 : Réalité virtuelle de A à Z, Philippe Fuchs

⇒ Les réunions / ateliers

- Freins et leviers à l'inclusion d'élèves avec troubles du spectre autistique - 9h30-11h00 salle Batman 2
- Recherche et formation des enseignants : un pas de côté pour agir ensemble ? - 9h30-10h15 salle Scarlett 2
- Exemple d'une recherche collaborative : Ambition et ruralité en Normandie - 10h15-11h00 salle Scarlett 2
- Ateliers thématiques Canopé - 9h30-16h30 salle Gatsby
- Construire son projet d'école numérique CD 14 et Manche Numérique - 10h-11h salle Falstaff 2
- Gymnasiades/school summer games 2022 - 11h00-13h00 salle Batman 2
- EOL - des environnements d'apprentissage optimisés pour et par les langues (programme européen du centre européen des langues vivantes) - 11h-13h salle Falstaff 1
- RGPD - 11h30-13h00 Salle Batman 1
- La Ruche 100% numérique du réseau des Greta normands - 13h30-16h30 salle Batman 1
- Litteratie médiatique des adolescents normands - 14h30-16h30 salle Kane

Uniquement sur invitation / convocation

⇒ Les conférences – Auditorium Lexington (Niveau -2)

11h00-12h45 : Les grands piliers de l'apprentissage - Conférences du Conseil scientifique de l'éducation nationale: Stanislas Dehaene., professeur au collège de France et président du Csén - Joëlle Proust Introduction par Denis Rolland, recteur (retransmission en direct - salle James Bond)
14h30-15h30 : Transition éducative et formation tout au long de la vie Jean-Marie Marx
15h30-16h30 : Table ronde : Science informatique et Numérique au lycée général et technologique

⇒ Les réunions / formations

- Construire et mettre en œuvre une politique d'ouverture internationale au sein des établissements 9h30-10h30 salle Kane
- Construire et mettre en œuvre une politique d'ouverture internationale au sein des établissements 10h30-11h30 salle Kane
- Les usages du numériques dans la voie professionnelle - 9h30-11h00 salle Falstaff 1
- Pour une éducation critique aux écrans - 9h30-11h30 salle Batman 1
- Recherche et action en éducation : quel dialogue et quelle articulation au service des choix éducatifs, pédagogiques et didactiques ? Aziz Jellab, IGEN - 9h30-10h15 salle Scarlett 1
- Recherche, innovation, expérimentation au service du développement professionnel des territoires - 10h15-11h00 Scarlett 1
- Sessions de formation Apple - 9h30-16h30 salle Tootsie
- Lien recherche et formation / Ambition et ruralité en Normandie - ESPE Caen et Rouen - 9h30-11h00 salle Scarlett 2
- Consortium Forces (programme Erasmus+) concernant la mobilité des jeunes en voie professionnelle (Caen) - 11h30-13h00 salle Fastaff 2
- Appropriation et évolution de la solution ENT "K d'école" sur les Départements de l'Eure et de la Seine Maritime - 11h30-12h30 salle Scarlett 2
- Les métiers de demain- éducation à l'orientation tout au long de la vie : quelles compétences pour les nouveaux métiers ? - CSAIO de Rouen - 11h00-13h00 salle Scarlett 1
- Quels sont les besoins en formation au numérique afin de former au mieux les futurs professionnels du secteur de l'automobile ? - 13h30-14h30 salle Batman 2
- Fabrique des ateliers académiques du Csén 14h30-16h30
 - 1- Travail personnel de l'élève - Falstaff 2
 - 2- Persévérance scolaire - salle Scarlett 1 salle
 - 3- École inclusive et apprentissages - Salle Falstaff 1
 - 4- Métacognition et confiance en soi - salle Scarlett 2
- Numératie au cycle 3 : des évaluations standardisées à une formation entre pairs 13h30-14h30 Salle Kane
- Comité de pilotage normand de l'éducation prioritaire - 14h30-16h30 - Batman 2

Tout public

⇒ Les conférences – Auditorium Michel d'Ornano (Niveau -2)

9h30-10h30 : « Enseigner avec le numérique aujourd'hui : préparer et engager nos élèves pour le monde de demain », Thierry Karsenti
13h30-15h00 : Table ronde La BD, outil de la réussite éducative. Témoignage sur une expérience pilote de CH-BD (collège Villon Paris 15^e), dans le cadre du plan lecture Paris et d'un projet REP, en partenariat avec la cité internationale de la bande dessinée et de l'image - Grand témoin : Jean-Michel Coblenca, auteur de BD et fondateur de la collection "Tout en BD"

⇒ Les réunions / ateliers

- Ateliers thématiques Canopé - 9h30-16h30 salle Gatsby
- Pratiques et échanges académiques de culture et d'éducation en langues vivantes en Europe (PEACE-E) 1^{er} degré- 9h30-11h00 salle Scarlett 1
- Présentation du projet territorial des School Summer Game - 9h30-12h30 Falstaff 2
- Présentation du projet eTwinning « Migrants and Refugees » - 11h00-11h45 salle Scarlett 1
- La Ruche 100% numérique du réseau des Greta normands - 13h30-15h30 salle Batman 1
- Métacognition et estime de soi - 13h30-15h30 salle Scarlett 2
- Fabrique collaborative de fiche actions pour la vie lycéenne et collégienne normande 13h30-15h30 salle Batman 2
- Le développement professionnel d'enseignants engagés dans une recherche collaborative (projet Parlanguages) - 14h30-15h30 salle Falstaff 1

Uniquement sur invitation / convocation

⇒ Les conférences – Auditorium Michel d'Ornano (Niveau -2)

11h00-12h45 : Assises de l'Education - Projet Avenir

⇒ Les réunions / formations

- Réunion groupe départemental numérique - DSDEN 61 - 9h30-11h00 salle Batman 2
- Sessions de formation Apple - 9h30-16h30 salle Tootsie
- Education, intelligence(s) et neurosciences : rencontres du 3e type ? - 9h30-11h00 salle Kane
- Séminaire normand sur l'accompagnement continu individuel et collectif 13h30-16h00 salle Falstaff 2
- Collège des IEN du département de l'Eure - 13h-16h salle Kane
- Quels sont les besoins en formation au numérique afin de former au mieux les futurs professionnels du secteur de l'industrie ? 13h30-14h30 salle Scarlett 1
- Le numérique dans l'accompagnement et le parcours des apprentis : quels outils et quelles pratiques ? -15h-16h salle Scarlett 1



Le carrefour des usages du numérique (Halls 3 et 4)

Sur un espace de 1 600 m2, un vaste carrefour des usages du numérique éducatif présentera, dans ce domaine, des matériels, des usages et des ressources pédagogiques, et les actions des territoires normands.

Des agoras, petits espaces ouverts informels, permettront, sous forme de rencontres programmées ou spontanées en petits groupes, de nombreuses démonstrations et points d'information sur des thématiques variées.

TROIS GRANDS POLES AUTOUR D'UNE MÊME LOGIQUE : la réussite de tous les élèves dans l'acquisition des compétences du XXI^e siècle. Usages et outils pour enseigner et apprendre au XXI^e siècle.

1 - Pôle pédagogique

APPRENDRE ET ENSEIGNER DANS ET HORS LA CLASSE : L'ELEVE AU CŒUR DES APPRENTISSAGES

- La classe connectée : dans un environnement pédagogique actuel, des enseignants et des élèves viendront présenter leurs séquences d'apprentissages avec les outils numériques
- L'éducation aux médias numériques et à l'information/citoyenneté/Webtv-webradio
- L'ENT : espace numérique de travail
- Les nouveaux espaces scolaires : la classe aménagée. Sur 200 m², dans la salle Goélette, des exposants et partenaires présenteront les nouveaux mobiliers et les nouvelles façons d'aménager sa classe pour gagner en efficacité et préparer les élèves aux compétences du XXI^e siècle.

2 - Pôle Territoires

TERRITOIRE EDUCATIF NORMAND : LA MOBILISATION DE TOUS LES ACTEURS DE L'EDUCATION

- Les collectivités normandes : (Région Normandie, Calvados, Eure, Manche, Orne, Seine maritime) proposeront sur leurs espaces de multiples témoignages et démonstrations de leurs actions dans le domaine de l'éducation.
- L'académie Normandie : proposera une agora, dédiée aux démonstrations d'usages pédagogiques et des « points de rencontre » professionnels
- Le ministère de l'Éducation nationale présentera les ressources pédagogiques nationales (BRNE, Edubases, Prim à bord, Archiclasse...), la DEPP, le CNED
- Le réseau Canopé Normandie présentera les ressources pédagogiques pour enseigner et apprendre et proposera de nombreuses animations sur son stand en particulier autour de l'école inclusive et du thème arts et numérique ainsi que de nombreuses interventions thématiques sur une agora dédiée

3 Pôle Recherche et innovation

INNOVATION : ENSEIGNER ET APPRENDRE AUJOURD'HUI POUR FORMER LES CITOYENS DE DEMAIN - QUELS OUTILS ET QUELLES PERSPECTIVES ?

- La réalité virtuelle, la réalité augmentée, immersion 360°
- Imprimantes 3D
- L'Edtech normande
- Robotique
- Codage, programmation, algorithmique
- Nouveaux enseignements numériques
- ...